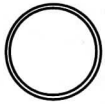
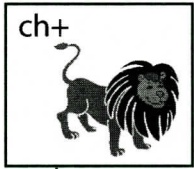
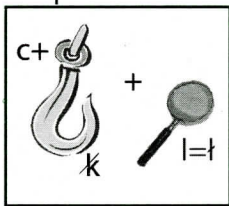


Rozwiąż rebusy, a otrzymane nazwy dopasuj do budynków zaznaczonych na planie zagrody. Na następnych stronach znajdziesz plany tych budynków: wytnij je i sklej, a następnie dopasuj i przytwierdź do planu zagrody. Uzyskasz w ten sposób model niedużego siedliska. Kilka takich modeli można połączyć razem i stworzyć małą wioskę.

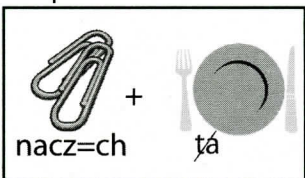
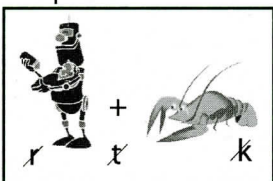
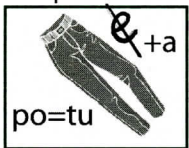
model zagrody



tu czerpano wodę



budynek do przechowywania zapasów żywności, ziarna i sprzętów gospodarczych



budynek mieszkalny

budynek przeznaczony dla bydła

pomieszczenie dla świń

budynek do młocki i przechowywania zboża zwiezonego z pól